



# FULL METAL CHALLENGE

## 2022

### Règlement du Challenge

#### **LES ATELIERS**

- Le challenge comprend 5 ateliers équipés de 5 cibles chacun
- Chaque atelier occupe un stand différent. Les stands sont donc numérotés de 1 à 5
- Il est prévu 6 passages par atelier : pour le calcul des points, les 5 meilleurs passages seront pris en compte.
- Vous devrez commencer par le stand correspondant au numéro de votre squad (si squad 4, commencer par l'atelier 4).
- Les tirs suivants devront se faire dans le stand suivant. Exemple : la squad 4 débute par l'atelier 4 et passe ensuite aux ateliers 5, 1, 2, pour finir par l'atelier 3.

#### **LES HORAIRES (toutes les squads débutent à 9H00)**

- Tirs du matin : de 09H00 à 13H00
- Repas : 13H00-14H00
- Après-midi : reprise des tirs à 14H00
- Résultats et remise des prix : 17H30/18H00 (fonction de la fin des tirs)

#### **LE TIR (possibilité d'acheter les munitions sur place pour le concours)**

- Pas de holster ou de porte-chargeurs
- Démarrage du tir au bip sonore
- Démarrage du tir à 45°
  - ✓ Sans sécurité pour les armes de poing
  - ✓ Avec sécurité pour les MR et LVR
- Engager les 4 cibles et finir par la CIBLE BLEUE
- La cible bleue clôture définitivement le match
- Il est possible de re-tirer sur la ou les cibles manquées tant qu'on n'a pas tiré sur la cible bleue.
- Pas de rachat de passage

**Licence obligatoire en cours de validité**

***Suivant les décisions gouvernementales en vigueur au jour du concours, le pass vaccinal sera obligatoire ou non.***