



# Challenge des Aigles

## 2023

### Règlement du Challenge

#### LES ATELIERS

- Le challenge comprend 6 ateliers (stands) équipés de cibles diverses
- Les compétiteurs sont répartis en 6 squads : AIGLES ROUGES, JAUNES, VERTS, MAUVES, BLEUS et NOIRS.
- Chaque atelier occupe un stand différent. Les stands sont donc numérotés de 1 à 6
- Il est prévu entre 1 à 4 passages, suivant la difficulté des ateliers, pour un nombre de tirs total de 180 coups mini.
- Vous devrez commencer par l'atelier correspondant au numéro de votre squad (si squad 4, commencer par le stand 4). Les équipes composant chaque squad doivent rester groupées.
- Les tirs suivants devront se faire dans le stand suivant. Exemple : la squad 4 débute par l'atelier 4 et passe ensuite aux ateliers 5, 6, 1, 2, pour finir par l'atelier 3.

#### DATES & HEURES (attention : choisissez de tirer soit le SAMEDI, soit le DIMANCHE)

##### SAMEDI 27 MAI

- Tirs du matin : de 09H00 à 13H00
- Repas : 13H00-14H00
- Après-midi : reprise des tirs : de 14H à 18H00 maxi.

##### DIMANCHE 28 MAI

- Tirs : de 09H00 à 13H00 maxi
- Fin du Challenge, résultats et remise des prix : 13H00
- Suivi du repas (pour celles et ceux qui l'auront réservé)

#### LE TIR (possibilité d'acheter les munitions sur place pour le concours)

- Pas de holster ou de porte-chargeurs
- Prévoir 3 chargeurs mini
- Démarrage du tir au bip sonore
- Démarrage du tir à 45°
  - ✓ Sans sécurité pour les armes de poing
  - ✓ Avec sécurité pour les LVR
- Engager les cibles et finir par la CIBLE COULEUR
- La cible COULEUR clôture définitivement le match
- Il est possible de re-tirer sur la ou les cibles manquées tant qu'on n'a pas tiré sur la cible couleur.
- Pas de rachat de passage



#### CALCUL DES POINTS

Dans chaque atelier, les cibles gagnantes doivent **TOMBER** (100 pts par cible tombée)

Pénalité : 100 pts par cible non tirée ou non tombée.

Pour chaque passage la formule de calcul est : (100 pts par cible tombée MOINS 100 pts par cible NON TOMBEE) le résultat étant divisé par le TEMPS réalisé.

**Exemple** : l'atelier compte 5 cibles. Vous faites tomber 4 cibles sur les 5, en 2,21 secondes.

Calcul : (500 pts – 100 pts) = 400 pts divisés par 2,21, soit : **181 pts.**

#### ATTENTION

1. Licence FFT valide obligatoire
2. Inscriptions possibles jusqu'au **30 avril 2023** (sous réserve des places disponibles)
3. Tenues de camouflage interdites
4. **Aucun remboursement ne sera effectué**